# DAFTAR PUSTAKA

Putri Aprilia. 2022. Web Development and Design - Mengenal User Interface Pengertian,Kegunaan, dan contohnya. Diakses pada 27/05/2024.

<https://www.niagahoster.co.id/blog/user-interface/>

M. Agus Muhyidin, Muhammad Afif Sulhan, Agus Sevtiana, (2020). “Perancangan Ui/Ux Aplikasi My Cic Layanan Informasi Akademik Mahasiswa Menggunakan Aplikasi Figma”,

Farhan Saputra, Nurul Khaira,RaihanSaputra, (2023). “Pengaruh User Interface dan Variasi Produk terhadap Minat Beli Konsumen (Studi Literature)”,

Jogiyanto, H. M. (2005). Analisis dan Desain Sistem Informasi: Pendekatan Terstruktur Teori dan Praktek Aplikasi Bisnis. Yogyakarta: Andi Offset,

Lastiansyah, Sena. 2012. Pengertian User Interface. Jakarta: PT. Elex Media Komputindo.

Ridho Nastainullah. (2020). Panduan Figma Desain Website. Diakses pada 29/05/2024.

https://blogs.masterweb.com/panduan-figma

Daud, Denny. 2013, Promosi dan Kualitas Layanan Pengaruhnya Terhadap Keputusan Konsumen Menggunakan Jasa Pembiayaan Pada PT.Bess Finance Manado. Jurnal EMBA. 1(4), 52.

Sutojo, Siswanto dan F. Kleinsteuber, 2002, Strategi Pemasaran, cetakan Manajemen pertama, Penerbit : Damar Mulia Pustaka, Jakarta.

Didit Widiatmoko Suwardikun, (2009). Persuasi Melalui Ilustrasi dalam Iklan Cetak.

Creative Business Jakarta. 2013. Belajar User Experience (UX) Strategy. Diakses pada 29/05/2024.

http://actdisain.com/belajar-user experience-ux-strategy/

Lexy J., Moleong. 2010. Metodologi Penelitian Kualitatif. PT Remaja Rosdakarya, Bandung